

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РЕСПУБЛИКИ КАЗАХСТАН

Управление образования города Алматы
КГКП «Колледж принтмедиа технологий»



УТВЕРЖДАЮ:

**Директор КГКП «Колледжа
принтмедиа технологий»**

Г.А. Абдуллаева

2026 г.

Положение о проведении городского профессионального конкурса мастерства «Разработка логотипа и его презентация» с республиканским участием среди обучающихся колледжей Республики Казахстан

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения городского профессионального конкурса мастерства по разработке логотипа и его презентации с республиканским участием среди обучающихся колледжей Республики Казахстан (далее – Конкурс).

1.2. Конкурс проводится с целью развития творческого потенциала, профессиональных навыков и креативного мышления обучающихся.

1.3. Организатором Конкурса является КГКП «Колледж принтмедиа технологий». Конкурс проводится на ежегодной основе.

2. Цели и задачи Конкурса

2.1. Цель Конкурса:

- выявление и поддержка талантливых обучающихся в области дизайна и визуальных коммуникаций.

2.2. Задачи Конкурса:

- развитие профессиональных компетенций в сфере графического дизайна;
- формирование навыков разработки фирменного стиля;
- развитие навыков презентации творческих проектов;
- стимулирование креативного мышления и инновационного подхода.

3. Участники Конкурса

3.1. В Конкурсе принимают участие обучающиеся колледжей города Алматы и других регионов Республики Казахстан.

3.2. Участие может быть индивидуальным или командным (не более 2 человек).

3.3. Каждый участник (или команда) может представить одну конкурсную работу.

4. Условия и порядок проведения

4.1. Конкурс проводится в один этап:

- участники не позднее чем за 5 (пять) календарных дней до установленной даты направляют конкурсные работы (логотип), описание концепции и презентацию на электронный адрес организаторов.

4.2. Направления (темы) конкурсных работ:

Участникам предлагается разработать логотип по одному из следующих направлений:

- «50-летие КГКП «Колледж принтмедиа технологий»

(логотип для использования в юбилейной продукции: адресная папка, обложки, сувенирная продукция);

- «Алматы – город возможностей»

(логотип, отражающий современный облик и развитие города);

- «Профессии будущего в сфере дизайна и медиа»

(логотип, отражающий развитие креативных индустрий и технологий);

- «Казахстан – страна инноваций»

(логотип, отражающий развитие технологий и будущего страны).

4.3. Конкурсные работы должны включать:

- разработанный логотип (в цифровом формате);

- краткое описание идеи (концепция);

- презентацию (слайды или устное выступление).

4.4. Требования к работам:

- оригинальность и авторство участника;

- соответствие теме Конкурса;

- качество графического исполнения;

- наличие векторного формата (AI, CDR, SVG) обязательно;

- формат файлов: PNG, JPG, PDF (при необходимости – исходники).

4.5. Заявки в соответствии с Приложением 1 направляются через официальный сайт колледжа <https://apk5.edu.kz/Конкурс.asp/>, а конкурсные работы отправляются в электронном виде на электронную почту: apk.5@mail.ru

5. Критерии оценки

5.1. Оценка конкурсных работ осуществляется по 100-балльной системе:

№	Критерий	Описание	Баллы
1	Креативность и оригинальность идеи	Уникальность замысла, нестандартный подход, новизна	0–20
2	Соответствие теме конкурса	Насколько логотип отражает заданную тему и идею	0–20
3	Композиционное решение	Гармония, баланс, читаемость, целостность	0–15

4	Качество графического исполнения	Аккуратность, проработка, владение программами	0–15
5	Цветовое решение	Правильное использование и сочетания цвета	0–10
6	Аргументация концепции	Логичность и глубина объяснения идеи	0–10
7	Качество презентации	Структура, визуал, подача	0–10

ИТОГО: 100 баллов

6. Жюри Конкурса

6.1. Для оценки конкурсных работ формируется жюри из числа специалистов в области дизайна, образования и представителей организаторов.

6.2. Решение жюри является окончательным и пересмотру не подлежит.

7. Подведение итогов и награждение

7.1. Победители Конкурса определяются по итогам оценки жюри.

7.2. Участники, занявшие призовые места, награждаются дипломами.

7.3. Все участники получают сертификаты участия.

8. Заключительные положения

8.1. Участие в Конкурсе означает согласие с условиями настоящего Положения.

8.2. Для разработки логотипа участникам рекомендуется использовать графические редакторы, такие как Adobe Illustrator, CorelDRAW или аналогичные программы, которые позволяют создавать векторные изображения.

8.3. Рекомендуется учитывать принципы композиции, цвета и формы, чтобы логотип был визуально привлекательным и легко запоминающимся.

8.4. Участникам стоит обратить внимание на современное понимание брендинга, чтобы логотип не только отражал тематику конкурса, но и был актуальным с точки зрения современных трендов в дизайне.

9. Контакты

По вопросам участия обращаться к ответственным лицам:

Отделение «Допечатные процессы», +7 707 775 0188, apk.5@mail.ru

ЗАЯВКА
на участие в городском профессиональном конкурсе мастерства
по разработке логотипа и его презентации
с республиканским участием среди обучающихся колледжей Республики
Казахстан

Информация о работе	
Информация об участнике и его руководителе	
ФИО участника	
Колледж, курс	
Тел. контактный, почта	
ФИО руководителя, должность	
Тел. контактный, почта	
Информация об образовательной организации	
Наименование образовательной организации	

Информационное письмо-приглашение

Приглашаем принять участие в городском профессиональном конкурсе мастерства по разработке логотипа и его презентации с республиканским участием среди обучающихся колледжей Республики Казахстан, который состоится 28 апреля 2026 года в 10:00 по адресу: г. Алматы, ул. Шевченко, 202.

Заявки принимаются до 23 апреля 2026 года в соответствии с Приложением 1 через официальный сайт колледжа <https://apk5.edu.kz/ru/Конкурсы/>, а конкурсные работы принимаются в электронном виде на электронную почту apk.5@mail.ru

Организаторы:

Сулейжан Айдана Есболқызы – заведующая отделением «Допечатные процессы»,

Карайдарова Зухра Бауыржановна – мастер производственного обучения, +7 707 775 0188, apk.5@mail.ru